СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО

STEELDIVER™

СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО ПО ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ NINTENDO 3DS

(СОДЕРЖИТ ВАЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О ЗДОРОВЬЕ И БЕЗОПАСНОСТИ)

MAA-CTR-ASDP-RUS

Этот знак качества является гарантией того, что вы купили изделие, соответствующее стандартам качества, надежности и зрелищности Nintendo. При покупке игр и аксессуаров всегда обращайте внимание на наличие этого знака для обеспечения полной совместимости всех компонентов с вашим игровым устройством Nintendo.

Благодарим вас за выбор игровой карты STEEL DIVER™ для систем Nintendo 3DS™.

ВАЖНО! Перед использованием системы Nintendo 3DS, игровой карты или аксессуаров внимательно ознакомьтесь с важной информацией о здоровье и безопасности, приведенной в данном руководстве. Внимательно прочитайте руководство, чтобы максимально использовать возможности новой игры. Также вы можете найти важные сведения в отдельном справочном буклете «Возрастные категории и контактные данные» (буклет «Важная информация»). Сохраните данные документы для использования в дальнейшем.

Эта игровая карта предназначена исключительно для европейской/австралийской версий систем Nintendo 3DS.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Данная видеоигра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование может повлечь за собой уголовную и/или гражданскую ответственность.

© 2011 Nintendo.
Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.
© 2011 Nintendo.

Загружаемая игра

Система поддерживает многопользовательские игры посредством локальной беспроводной связи. Копия программы должна быть у одного игрока.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

Всем новобранцам.

Добро пожаловать в Steel Divers.

Наш элитный флот ударных подводных лодок всегда находится на передовой, где решает задачи разведки, нападения и обороны.

Будущее зависит от ваших действий, и мы с нетерпением ждем того момента, когда услышим о ваших дерзких подвигах.

Мы верим, что сможем вами гордиться!

ТОЛЬКО ЛИЧНО

Штаб
Steel Divers

СОДЕРЖАНИЕ

НАЧАЛО 6

ОСНОВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ 7

УПРАВЛЕНИЕ ПОДВОДНОЙ ЛОДКОЙ – Миссии 8

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРИСКОПОМ – Наведение торпед
с помощью перископа 10

ГЛАВНОЕ МЕНЮ 12

ФУНКЦИЯ ЗАГРУЖАЕМАЯ ИГРА 14

НАЧАЛО

Коснитесь значка Steel Diver™ в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, чтобы начать игру.

Если закрыть систему Nintendo 3DS™ во время игры, включится режим ожидания, который позволяет значительно сократить расход батареи. Чтобы возобновить игру, снова откройте систему.

Язык игры зависит от настроек системы. Данная игра поддерживает пять различных языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский. Если один из них установлен как язык вашей системы Nintendo 3DS, он будет использоваться в игре. Если в системе Nintendo 3DS выбран другой язык, то в качестве языка игры по умолчанию будет выбран английский. Инструкции по изменению языка системы см. в руководстве пользователя, раздел «Системные настройки».

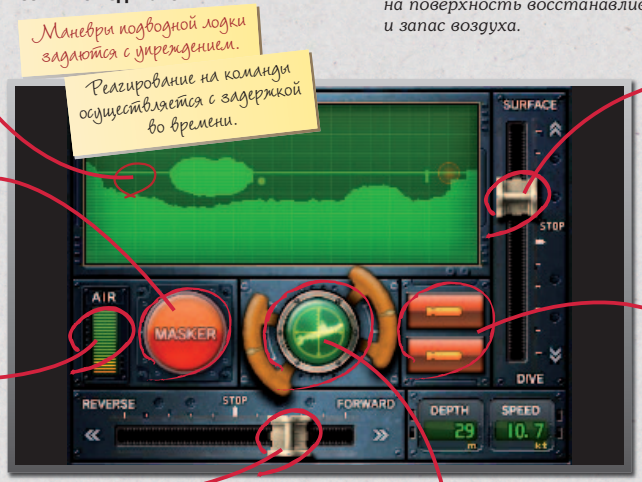
ОСНОВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

- *Управление в игре осуществляется в основном с помощью сенсорного дисплея, а кнопки используются лишь для нескольких действий. Управление подводной лодкой подробно описано на* ***стр. 8 и 9****, а управление перископом – на* ***стр. 10 и 11****.*
- *Общую информацию можно найти в руководстве пользователя Nintendo 3DS.*

Примечание. *В данном руководстве изображения, выводимые на 3D-дисплей, приводятся в белой рамке* , *а выводимые на сенсорный дисплей – в серой рамке* .

УПРАВЛЕНИЕ ПОДВОДНОЙ ЛОДКОЙ – Миссии

Управление подводной лодкой осуществляется с помощью панели управления на сенсорном дисплее. Несмотря на то, что существуют определенные отличия в зависимости от типа подводной лодки, принципы управления для всех типов одинаковы.



Морская карта

Касайтесь ее, чтобы увеличить или уменьшить масштаб изображения вашей подводной лодки на карте.

Маскирующее устройство

Это устройство выпускает воздушные пузырьки, чтобы дезориентировать выпущенные в лодку самонаводящиеся торпеды. Устройство расходует воздух, запас которого показывается на индикаторе воздуха.

Индикатор воздуха

Показывает объем воздуха, доступного для маскирующего устройства. Когда индикатор показывает нулевой уровень, маскирующим устройством пользоваться невозможно.

Ползунок скорости

Используется для регулирования скорости переднего и заднего хода подводной лодки. Чем дальше передвинут ползунок вправо или влево, тем быстрее идет подводная лодка. Чтобы остановить подводную лодку, переместите ползунок в среднее положение.

Индикатор уровня здоровья

Показывает степень повреждений, нанесенных подводной лодке. Столкновения и вражеские удары уменьшают уровень здоровья. Если он дойдет до нуля, подводная лодка затонет. Всплытие подводной лодки на поверхность восстанавливает уровень здоровья и запас воздуха.

Ползунок глубины

Используется для вертикального перемещения подводной лодки. Чем дальше передвинуть ползунок вверх или вниз, тем быстрее будет подводная лодка всплывать или погружаться. Чтобы подводная лодка оставалась на той же глубине, поместите ползунок в среднее положение.

Кнопка пуска торпеды

Пускает торпеды в направлении вперед. Имейте в виду: для перезарядки торпеды нужно время.

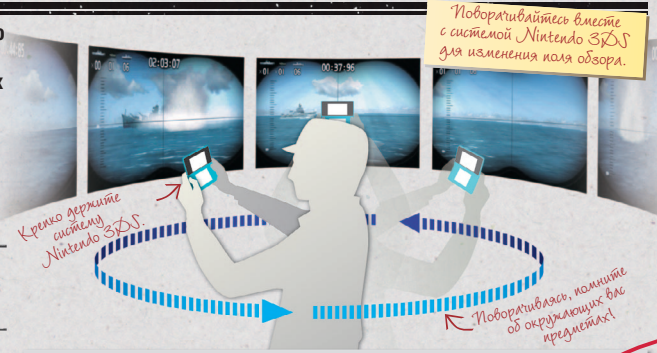
Колесо угловой ориентации

Позволяет регулировать угловую ориентацию подводной лодки; чтобы выровнять лодку, коснитесь и удерживайте в центре.

Примечание. *Модель ND-01 Manatee не имеет колеса ориентации, но может пускать торпеды вертикально.*

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРИСКОПОМ – Наведение торпед с помощью перископа

Управление перископом осуществляется с помощью панели управления на сенсорном дисплее. Управление перископом одинаково для подводных лодок всех типов.



Оставшиеся вражеские суда

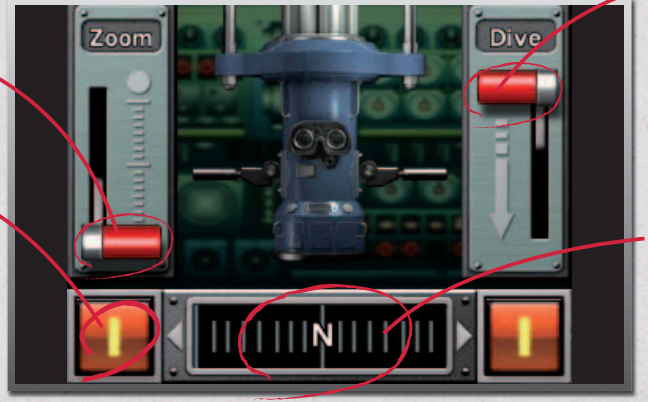
Прошедшее время или оставшееся время

Рычаг оптического увеличения перископа

Используйте либо сенсорный дисплей, либо кнопки направлений, чтобы поднять или опустить рычаг и приблизить или отдалить изображение врага.

Кнопка пуска торпеды Ⓐ

Коснитесь этой кнопки для пуска торпед вперед. Имейте в виду, что для их перезарядки нужно время.



Эхолокатор – *Поиск подлодок врага с помощью звуковых волн*

Эхолокатор отображается во время атаки на подводные лодки противника. Коснитесь панели эхолокатора, чтобы обнаружить противника.

Рычаг резкого погружения Ⓑ

Коснитесь и переместите его вниз, чтобы уйти от вражеской атаки путем резкого погружения.

Управление направлением движения

Поворачивайте поле обзора, касаясь и проводя влево или вправо.

Примечание. Вы можете в любой момент покинуть текущую миссию через **меню паузы**.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Из главного меню доступны следующие игровые режимы.

Миссии

→ *стр. 8*

Здесь вы можете проходить миссии в рамках кампании или играть на время. При выборе подводной лодки вы можете выбрать GHOST (Режим тени), чтобы видеть свою тень или тень разработчиков игры. Выберите DECALS (Эмблемы), чтобы нанести на борт ранее выигранные вами эмблемы.

Примечание. *После успешного завершения миссии в рамках кампании предоставляется короткая, ограниченная во времени версия* ***наведения торпед с помощью перископа****.*

Наведение торпед с помощью перископа

→ *стр. 10*

Найдите вражеские суда с помощью перископа и потопите их своими торпедами.

▶ Тень

Если выбрать показ тени во время миссии, то будет отображаться тень предыдущего прохождения. Если выбрать MY GHOST (Моя тень), то будет показываться тень лучшей из предыдущих миссий, а если выбрать DEV TEAM GHOST (Тень разработчиков игры), то будет отображаться тень рекорда, установленного разработчиками игры. Если вы сыграете лучше, чем тень разработчиков игры, то получите медаль!

Стальной командор

Стальной командор *– это пошаговая стратегическая игра, которая разворачивается на морских картах, разделенных на шестиугольные клетки. Игроки по очереди перемещают фигуры и вступают в бой с противником в режиме обзора через перископ; главная цель состоит в том, чтобы потопить вражеские корабли снабжения. Кроме того, можно одержать победу, уничтожив подводную лодку противника. Можно играть против компьютера в режиме* ***одиночной игры*** *или против другого игрока в режиме* ***загружаемой игры****, как это описано на* ***стр. 14****.*

→ ***Примечание.*** *Чтобы узнать подробности, выберите HOW TO PLAY (Как играть) в режиме* ***стального командора****.*

Сохранение данных

Продвижение в игре автоматически сохраняется во время игры.

Чтобы удалить сохраненные данные, выберите SAVE DATA (Сохранение данных) в ***главном меню****, а затем выберите соответствующий режим.*

Примечание. *После удаления сохраненные данные невозможно восстановить.*

▶ Эмблемы

Эмблемы можно выиграть в режиме ***наведения торпед с помощью перископа****, который появляется после успешного завершения миссии в рамках кампании. В дальнейших миссиях у вас появится возможность прикрепить эмблему к подводной лодке. Если вы соберете необходимое количество эмблем определенного типа, то у вас появятся дополнительные возможности, которые будут активированы при нанесении на борт этой эмблемы.*

ФУНКЦИЯ ЗАГРУЖАЕМАЯ ИГРА

Ниже приведены инструкции по игре с использованием функции Загружаемая игра Nintendo 3DS.
В игре с одной карты могут участвовать 2 игрока.

Вам понадобятся:

Система Nintendo 3DS . . . . . по одной для каждого игрока
Игровая карта STEEL DIVER . . . . . одна

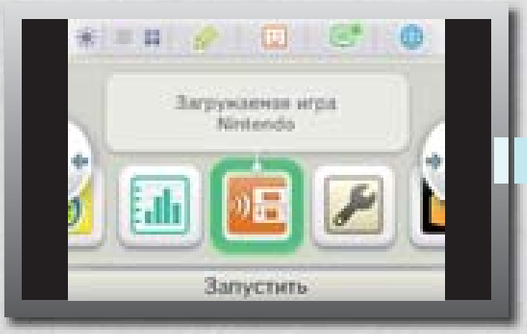
Установление связи

Инициатор игры:

1. Убедившись в том, что все системы выключены, вставьте игровую карту в систему.
2. Включите систему. Появится **меню HOME**.
3. Коснитесь значка STEEL DIVER, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.
4. Выберите STEEL COMMANDER (Стальной командор) из **главного меню**, а затем DOWNLOAD PLAY (Загружаемая игра). Подробное описание **главного меню** можно найти на **стр. 12 и 13**.

Участник игры:

1. Включите систему. Появится **меню HOME**.
2. Коснитесь значка Загружаемая игра, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.
3. Коснитесь NINTENDO 3DS. Появится **экран списка игр**.
4. Коснитесь панели STEEL DIVER.
5. Вам будет предложено подтвердить ваш выбор. Коснитесь ДА, чтобы загрузить игровую информацию с системы инициатора игры.



⚠ Ограничения на использование беспроводной связи

- НЕ используйте беспроводную связь там, где это запрещено (например, в больницах, на борту самолета и т.д.).
- Если вы пользуетесь системой Nintendo 3DS в местах, где использование беспроводной связи запрещено, и заметили, что беспроводная связь включена, незамедлительно отключите ее с помощью переключателя беспроводного режима.

Рекомендации по беспроводной связи

Для получения наилучших результатов при использовании беспроводной связи следуйте настоящим рекомендациям.

- Начните с расстояния между системами около 10 метров или менее и, по мере необходимости, подходите друг к другу или расходитесь, оставаясь в пределах 20 метров друг от друга.
- Избегайте попадания в зону между системами людей или других препятствий.
- Убедитесь, что беспроводная связь включена. Если индикатор беспроводной связи не горит, подвиньте переключатель беспроводного режима вверх, чтобы включить беспроводную связь.
- Избегайте возникновения помех от других устройств. Если какие-либо устройства (беспроводная локальная сеть, микроволновые печи, беспроводные устройства, компьютеры) создают помехи, перейдите в другое место или выключите устройство, являющееся источником помех.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ЗДОРОВЬЕ И БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ЭТО РУКОВОДСТВО, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫ ИЛИ ВАШ РЕБЕНОК НАЧНЕТЕ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ ПРОГРАММОЙ. ЕСЛИ ПРОГРАММОЙ БУДУТ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ МАЛЕНЬКИЕ ДЕТИ, НЕОБХОДИМО, ЧТОБЫ ЭТО РУКОВОДСТВО ИМ ПРОЧИТАЛ И ОБЪЯСНИЛ ВЗРОСЛЫЙ. НЕСОБЛЮДЕНИЕ ЭТИХ ТРЕБОВАНИЙ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ТРАВМЕ.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 3D-ФУНКЦИИ

- Использование режима 3D детьми шести лет и младше может привести к нарушению зрения. Поэтому рекомендуется разрешать использование системы в режиме 3D только детям старше шести лет. Если доступ к системе предоставляется детям в возрасте шести лет и младше, родители или опекуны должны заблокировать 3D-изображения с помощью функции родительского контроля.
- Не используйте режим 3D, если у вас наблюдается нарушение бинокулярного зрения, такое как косоглазие, или если вы видите только одним глазом. Просмотр 3D-изображений может усугубить нарушения бинокулярного зрения и вызвать утомление и дискомфорт. Используйте этот режим с осторожностью и делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса. Если у вас наблюдаются перечисленные ниже симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Не смотрите на размытые 3D-изображения в течение долгого времени. Продолжительный просмотр размытых 3D-изображений, таких как раздвоенные изображения, может вызвать перенапряжение зрения, сухость глаз, головные боли, перенапряжение плечевых мышц, тошноту, головокружения, морскую болезнь, утомление и/или чувство дискомфорта.
- Восприятие 3D-изображений очень индивидуально. Для получения информации о правильном просмотре 3D-изображений обратитесь к соответствующим страницам руководства пользователя. Если у вас наблюдаются перечисленные выше симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений. В зависимости от вашего физического самочувствия и условий окружающей среды вы можете не быть в состоянии правильно воспринимать 3D-изображения. В этом случае отключите режим 3D.
- Воздержитесь от использования режима 3D, когда вы едете в качестве пассажира в машине или общественном транспорте. Из-за постоянной тряски 3D-изображения могут казаться размытыми, что может вызвать тошноту и перенапряжение глаз.

Для обеспечения хорошего самочувствия при использовании этого продукта выполняйте следующие рекомендации:

- Не пользуйтесь системой в состоянии усталости или плохого самочувствия. В зависимости от вашего физического состояния это может вызвать утомление или чувство дискомфорта.
- Если вы чувствуете утомление или дискомфорт в глазах, голове, плечах или любой другой части тела, немедленно прекратите игру и сделайте перерыв. Если симптомы не исчезают, настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Избегайте слишком долгих сеансов игры. Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭПИЛЕПСИЯ

- Некоторые люди (примерно 1 из 4000) подвержены эпилептическим приступам или временным нарушениям сознания, причинами которых могут стать мерцающий свет или частая смена контрастных цветов. Просмотр телевизора или видеоигры могут спровоцировать подобный приступ, даже если ранее симптомы болезни не проявлялись.
- Если в прошлом у вас наблюдались эпилепсия, потеря сознания или другие симптомы, сходные с эпилептическими, перед началом видеоигры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

- Родители или опекуны не должны оставлять детей без присмотра, когда те играют в видеоигры. Немедленно прекратите игру и обратитесь за консультацией к врачу, если у вашего ребенка или у вас появились следующие симптомы: **конвульсии, подергивание век или мускулов, потеря сознания, затуманенность зрения, непроизвольные движения, дезориентация**.

Чтобы снизить вероятность проявления этих симптомов во время игры, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Не играйте, если чувствуете усталость или сонливость.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете функцию 3D).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ПЕРЕНАПРЯЖЕНИЕ ГЛАЗ И МОРСКАЯ БОЛЕЗНЬ

Игра в видеоигры на протяжении длительного времени может вызвать боль в глазах, а если вы используете функцию 3D, это может произойти еще быстрее. У некоторых пользователей видеоигры могут вызывать морскую болезнь. Чтобы избежать перенапряжения глаз, головокружения или тошноты, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- Если при игре вы почувствуете усталость или резь в глазах или головокружение и тошноту, прекратите игру и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ТРАВМЫ ВСЛЕДСТВИЕ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ДВИЖЕНИЙ

Игра в видеоигры на протяжении нескольких часов может вызвать боль в мышцах, суставах, раздражение на коже. Чтобы избежать тендинита, запястного синдрома или раздражения кожи, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете режим 3D), даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- При использовании стилуса не сжимайте его сильно и не нажимайте на сенсорный дисплей с избыточным усилием. Это может вызвать усталость и дискомфорт.
- Если вы почувствуете усталость или боль в кистях, запястьях или предплечьях, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – РАДИОПОМЕХИ

Система Nintendo 3DS может излучать радиоволны, влияющие на работу расположенных вблизи электронных приборов, включая кардиостимуляторы.

- При включенной функции беспроводной связи не используйте систему Nintendo 3DS на расстоянии менее 25 сантиметров от стимулятора.

- Если у вас установлен стимулятор или другой медицинский имплантат, не используйте функцию беспроводной связи системы Nintendo 3DS без предварительной консультации с врачом или производителем медицинского прибора.

Важная информация о безопасности при использовании системы Nintendo 3DS на борту самолета, в больницах и аэропортах

- Использование системы Nintendo 3DS при ОТКЛЮЧЕННОМ беспроводном режиме может допускаться на борту самолета, в больницах и в аэропортах согласно правилам использования в таких местах любых устройств с отключенным беспроводным режимом.
- При использовании на вашей системе Nintendo 3DS беспроводного режима желтый индикатор беспроводной связи будет гореть, указывая на то, что беспроводная связь включена, или мигать, указывая на то, что выполняется передача данных в беспроводном режиме. Индикатор беспроводной связи будет мигать, когда вы используете встроенные функции многопользовательской игры или переносите игру/функцию с одного устройства на другое. Соблюдайте все правила и выполняйте все требования, касающиеся использования беспроводных устройств в таких местах, как больницы, аэропорты, или на борту самолета.
- В соответствии с требованиями авиакомпаний, не пользуйтесь функциями беспроводной связи на борту самолета. Нарушение этого требования может вызвать помехи или привести к неправильному функционированию оборудования, а также травмам людей или повреждению имущества.

ВАЖНО! Система Nintendo 3DS позволяет вам отключить режим беспроводной связи для всех функций системы. Для включения и отключения режима беспроводной связи используйте переключатель беспроводного режима системы.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ

Система Nintendo 3DS предлагает пользователю различные приложения, позволяющие системе Nintendo 3DS передавать данные в беспроводном режиме. Беспроводной режим можно отключить с помощью переключателя беспроводного режима системы Nintendo 3DS.

ВАЖНО! Если беспроводной режим включен, система Nintendo 3DS может автоматически подключаться к Интернету. Если вы хотите избежать этого, отключайте беспроводную связь с помощью переключателя беспроводного режима системы Nintendo 3DS. Чтобы воспользоваться всеми возможностями некоторых сервисов Nintendo 3DS, необходимо широкополосное подключение к Интернету и беспроводная точка доступа или Nintendo Wi-Fi USB-коннектор. Вы несете полную ответственность за оплату пользования Интернетом. Поэтому мы рекомендуем убедиться, что у вас есть высокоскоростной доступ в Интернет без ограничений по времени или объему загружаемых данных до того, как вы воспользуетесь этими сервисами, чтобы избежать дополнительных расходов при пользовании этими сервисами. Сервисы Nintendo3DS доступны не во всех странах; для получения дополнительной информации посетите веб-сайт http://3dsservices.nintendo-europe.com.

Сервисы Nintendo 3DS регулируются Соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт http://3dsservices.nintendo-europe.com.

Обратите внимание на следующую информацию, касающуюся использования беспроводной связи:

- Если вы размещаете, отсылаете или иным образом делаете доступной другим через беспроводную связь любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно идентифицировать вашу личность, например ваше имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii™, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.

- Коды друга и карточки друга являются частью системы, они позволяют вам установить дружеские отношения с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. Если вы обменяетесь кодами друга или карточками друга с незнакомыми людьми, существует риск того, что вы будете получать информацию или сообщения, оскорбительные по форме или неприемлемые по содержанию, а также того, что незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы рекомендуем вам не давать свои коды друга людям, которых вы не знаете, и не обмениваться карточками друга с людьми, которых вы не знаете.
- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными, оскорбительными или в каком-либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не размещайте, не отсылайте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы размещаете, отсылаете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.
- Так как любая беспроводная связь осуществляется через серверы Nintendo, обратите внимание на то, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными без предварительного уведомления вследствие работ по техническому обслуживанию, связанных с какой-либо неисправностью.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ИГРОВОЙ КАРТЫ И ЕЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

1. Не прикасайтесь к контактам пальцами. Не дуйте на контакты и не допускайте попадания на них влаги или их загрязнения. Это может привести к повреждению игровой карты и/или системы Nintendo 3DS.
2. Игровые карты представляют собой электронные устройства высокой точности. Не храните их в местах, где они могут подвергаться воздействию очень высоких или очень низких температур. Не роняйте игровые карты, не подвергайте их ударам и другим негативным воздействиям. Не разбирайте их.
3. Не чистите их с помощью разбавителя, спирта или другого растворителя.
4. Перед вставкой игровой карты в систему Nintendo 3DS всегда проверяйте ее боковой контакт на наличие посторонних материалов.

2220536M

Nintendo®

PRINTED IN THE EU